

Studienverlauf

Das Studium dauert 3,5 Jahre. In den ersten drei Semestern erarbeiten Sie sich grundlegende Fächer. Ausgewählte Themengebiete der Medientechnik werden im vierten Semester behandelt. Ab dem fünften Semester bieten spezielle Lehrveranstaltungen eine weitere fachliche Vertiefung. In einer Praxisphase arbeiten Sie in einem Betrieb mit. Das Studium schließt mit der Bachelor-Arbeit ab.

1. Semester	Einführung Medientechnik, Mathematik, Informatik,
2. Semester	Programmierung, Hardware-Grundlagen, Design,
3. Semester	Audio-/Videotechnik, ...
4. Semester	Rechnernetze, e-Commerce, Computergrafik, Internetprogrammierung
5. Semester	Vertiefung spezieller Themen, Computeranimation, Studiotechnik,
6. Semester	Codierung multimedialer Daten
7. Semester	Praxisphase, Bachelor-Arbeit

Kontakt

Interessiert Sie der Studiengang?
Dann besuchen Sie unsere Homepage

[www.hs-emden-leer.de/
fachbereiche/technik.html](http://www.hs-emden-leer.de/fachbereiche/technik.html)

oder kommen Sie zu uns nach Emden. Schauen Sie sich Hochschule und Labore an und informieren Sie sich in einem persönlichen Gespräch.

Hochschule Emden/Leer

University of Applied Sciences
Fachbereich Technik
Abteilung Elektrotechnik und Informatik
Constantiaplatz 4
D-26723 Emden/Germany

Zentrale Studienberatung

Ute Janssen, Assn. d. LA
Dipl.-Ing. Birgit Tischner
Tel.: (0 49 21) 807-13 71, -13 73, -13 77
E-Mail: ute.janssen@hs-emden-leer.de
birgit.tischner@hs-emden-leer.de

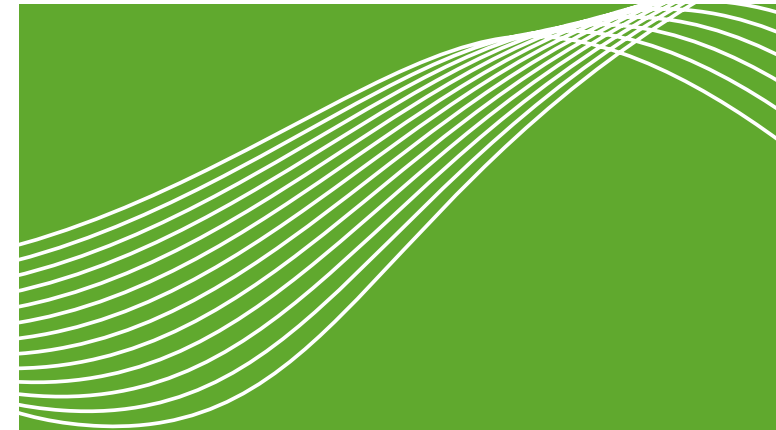
Fachbereich Technik

Abteilung Elektrotechnik und Informatik
Tel.: (0 49 21) 807-18 41
E-Mail: sekretariat.eim.technik@hs-emden-leer.de

www.hs-emden-leer.de

FACHBEREICH TECHNIK

Bachelor-Studiengang
Medientechnik



Stand: März 2012

Ganz oben dabei.



Berufsbild

Das Berufsfeld der Medientechnik ist jung; es entwickelt sich dynamisch.

Die Medientechnik-Ingenieure

werden Arbeitsplätze als Systemexperten finden bei Anbietern neuer Medien, bei Herstellern medientechnischer Ausrüstungen, bei Systemintegratoren oder Firmen und Einrichtungen, die medientechnische Systeme betreiben. Für Absolventen eröffnet sich ein breites, äußerst modernes Berufsfeld. Typische Aufgaben liegen in folgenden Bereichen:

- Konzeption und Betrieb medientechnischer Systeme
- Beratung zum Einsatz medientechnischer Systeme
- Vertrieb medientechnischer Systeme
- Produktion multimedialer Inhalte
- Managementaufgaben im medientechnischen Sektor.

Die Vielfalt der Tätigkeitsfelder im Umfeld der Medientechnik bietet dem Absolventen für seinen späteren beruflichen Lebensweg breit gefächerte Berufschancen.



Studiengang

Das Bachelor-Studium Medientechnik bietet eine praxisnahe Ausbildung zum Medientechnik-Ingenieur. Die sorgfältig ausgewählten Inhalte des Studiums eröffnen einen erfolgreichen Einstieg ins Berufsleben. Neben einem breiten Fachwissen erarbeiten sich die Studierenden auch darüber hinausgehende Kompetenzen im Bereich der Schlüsselqualifikationen; dafür stehen Vorlesungen wie Journalistik oder Medienrecht. Damit kann sich der Absolvent – bestens ausgebildet – nachhaltig auf dem Arbeitsmarkt etablieren.

Durch das stetige Wachstum der Informations- und Kommunikationstechnologien ist auch in Zukunft mit einer hohen Nachfrage an qualifizierten Medientechnik-Ingenieuren zu rechnen.

Zugangsvoraussetzungen sind die allgemeine Hochschulreife, die Fachhochschulreife, eine fachgebundene Hochschulreife oder eine dem gewählten Studiengang entsprechende praktische Ausbildung mit besonderer Qualifikation.

Aktuelle Informationen bezüglich der Zulassungsbeschränkungen (Numerus Clausus) und der Bewerbungsfristen finden Sie auf der Homepage der Hochschule.

Medientechnik in Emden

Der Fachbereich Technik bietet in der Abteilung Elektrotechnik und Informatik ein abgestimmtes Spektrum sich ideal ergänzender Studiengänge an. Dabei wird der dynamischen Entwicklung auf dem Gebiet der Informations- und Kommunikationstechnologien durch die konsequente Aktualisierung der Studiengänge Rechnung getragen.

Im informatikorientierten Studiengang Medientechnik werden praxisnah die systemtechnischen und anwendungsbezogenen Aspekte elektronischer Medien behandelt: Von der Audio- und Videotechnik bis hin zur Netzwerktechnologie, von Grafik und Animation bis hin zur Internetprogrammierung.

Nach erfolgreichem Abschluss des berufsqualifizierenden Studiums der Medientechnik verleiht die Hochschule den akademischen Grad Bachelor of Engineering.

