

**Titel des Kurses: Gründungs- und Innovationsprozesse spielerisch mit priME SIM
Innovation vermitteln**

Beschreibung:

Ziel der 90-minütigen Veranstaltung ist es, das haptische Planspiel priME SIM Innovation kennenzulernen. Das Planspiel kann in der hochschulischen Lehre zum interaktiven Erlernen der zentralen Elemente von Gründungs- und Innovationsprozessen eingesetzt werden. Die Teilnehmenden werden dabei in Teams mit jeweils 2 – 10 Personen und maximal 5 Teams eingeteilt und in strukturierten und durch die Seminarleitung angeleiteten Lehr-Aktivitätsmodulen an folgende Themen herangeführt:

- Ideengenerierung auf Basis künftiger gesellschaftlicher Megatrends nach der 6-3-5-Methode
- Prüfung und Auswahl der generierten Ideen nach Marktrelevanz u.a. mit dem Druckerspiel
- Teamzusammenstellung mit dem priME SIM Teamtest nach Belbin
- Geschäftsmodellentwicklung mit dem Business Modell Canvas oder dem Businessplan
- Eruiere von Zielkundengruppen mit dem Happy Customer Canvas Game
- Definition von Wertehierarchien basierend auf den „Nine Diamonds“
- Erlernen von Design Thinking- und Lean Startup-Prozessen basierend auf der priME SIM Innovation-Methodenbox

Das haptische Planspiel ermöglicht es, sowohl Gründungsvorhaben mit ihren individuellen Themen aus Innovation, Produktion und Dienstleistungen als auch Unternehmensanalysen sowie Vertriebs- und Marketingprojekte systematisch zu strukturieren und am Ende ein Ergebnis zur Präsentation vorliegen zu haben. Die Themenoffenheit des Planspiels ist eine Besonderheit, sodass ein flexibler Einsatz möglich ist.

Lernziele:

Im Nachhinein können die Teilnehmer die Frage „Was ist priME SIM Innovation?“ beantworten. Darüber hinaus kennen sie die Bedeutung von priME SIM Innovation im Einsatz in der hochschulischen Lehre zum interaktiven Erlernen der zentralen Elemente von Gründungs- und Innovationsprozessen.

Inhalte/Schwerpunkte:

- Beantwortung der Frage „Was sind Planspiele?“
- Bedeutung von Planspielen in der Lehre sowie ihre Einordnung in die projektorientierte Lehre
- Vorstellung des Planspielzentrums (Angebote und Unterstützungsmöglichkeiten)
- Spielen eines kurzen Planspiels

Zielgruppe: Lehrende, welche sich für die Planspielmethode interessieren

Referent:

- **Dipl. Betriebswirt (FH) Heiko Hammer M.Sc.**

Herr Hammer hat einen Hochschulabschluss in Betriebswirtschaft und im Nachhaltigkeitsmanagement. Er verfügt über mehrjährige Berufserfahrung als Berater im Bereich Gründungsberatung und Unternehmensnachfolge und als Konzeptionierer und Seminarleiter von Serious Games. Darüber hinaus ist er Dozent an verschiedenen Universitäten mit den Themenbereichen Entrepreneurship, Nachhaltigkeitsmanagement und Unternehmensbewertung. Als Mitbegründer der priME Academy AG und deren Chief Executive Officer arbeitet er an der kontinuierlichen Verbesserung der Produkte und Dienstleistungen des jungen Unternehmens.

Ort und Zeit:

Online, 02.12.2021 von 11:00 – 12:30 Uhr