

**Titel des Kurses: „Agile MemoGame Development - Scrum spielerisch lernen, Produkte agil entwickeln.“**

Beschreibung:

Der Einsatz von agiler Produktentwicklung und die Virtualisierung der Zusammenarbeit hat in Unternehmen und Hochschulen an Fahrt aufgenommen. Lernen aus Erfahrung ist dabei wichtiger als oft gedacht wird. In Simulationen erlernen wir Methoden und Techniken und setzen diese aktiv um. Zudem werden Zusammenarbeit und Kommunikation reflektiert. Der Workshop stellt vor, wie Sie agile Produktentwicklung mittels Scrum in einem praxisorientierten, digitalen Lehrformat vermitteln.

*Das Planspiel wurde bereits im Juni 2021 in Kooperation von Frau Kastl vom Ipro-L und von Frau Reblin vom Fachbereich Soziale Arbeit und Gesundheit im Studiengang Sozial- und Gesundheitsmanagement durchgeführt. Hintergrund war die Schaffung einer Möglichkeit zur Umsetzung praxisorientierter Lehre zum Thema Agiles Projektmanagement innerhalb des Online-Semesters. Das Planspiel schloss für die Teilnehmenden mit der Möglichkeit ab, kostenlos eine Scrum Master Prüfung über [scrum.org](https://www.scrum.org) zu absolvieren und ein entsprechendes Zertifikat zu erwerben. Obwohl sich die gemeinsame Veranstaltung von Frau Kastl und Frau Reblin speziell an Studierende des Studiengangs Sozial- und Gesundheitsmanagement richtete, gingen auch zahlreiche Anfragen hinsichtlich einer Teilnahme seitens Studierender anderer Fachbereiche und Studiengänge ein. Die Evaluationsergebnisse und die mündlichen Rückmeldungen der Studierenden waren sehr gut, sodass nun das Ziel besteht dieses Angebot auch in weiteren Fachbereichen zu etablieren.*

Lernziele:

Am Ende des Workshops haben die Teilnehmenden das Lernkonzept von „Agile MemoGame Development“ kennengelernt und erste Ideen zum Einsatz in der Lehre entwickelt. Sie kennen die agilen Prinzipien „Inspect & Adapt“, haben sie erlebt und selbst ausprobiert.

Inhalte/Schwerpunkte:

- Vorstellung von „Agile MemoGame Development“

- Erfahrungsaustausch mit den Teilnehmenden der Pilotveranstaltung des Ipro-L.
- „Inspect & Adapt“ spielerisch lernen mit dem „Agile Point Game“

Zielgruppe:

Alle interessierten Lehrenden

ReferentIn:

**Franz Erdmannsdorffer** ([LinkedIn](#))

Gründer der Alternanz Unternehmensberatung, Dozent an verschiedenen Hochschulen, Bankkaufmann, Betriebswirt, Systemischer

Veränderungsmanager, Professional SCRUM Master und Product Owner (TÜV SÜD),

zertifizierter eTrainer (IMS) und Trained facilitator of LEGO® SERIOUS PLAY®.

**Dr. Stefan Leibelt** ([LinkedIn](#))

Promovierter Immunologe, Dozent an verschiedenen Hochschulen, Systemischer Coach (DGSF), Scrum Master (PSM II),

Remote Facilitator und DOSB-Trainer C Leistungssport für Badminton.

Nähere Informationen unter: <https://www.agile-memogame.de/>

Ort und Zeit:

Online, am Freitag, den 24.09.2021 in der Zeit von 09:00 Uhr bis 12:00 Uhr